



Benoit Guina

Développeur logiciel

10 ans d'expérience

📍 Lille, Paris, remote
✉ info@bguina.dev
🌐 https://bguina.dev

🔧 Compétences

Méthodologie

Agile (Scrum, Kanban)

Conception Métier

Dév. menés par tests

DevOps (apprenti)

Langages et outils



Unix, bash



ASM, C, C++



Valgrind, GDB



OpenGL, Qt



Java, Kotlin



Android Studio



Python, Django



JS, Node



SQL databases



GH Actions



Docker, Nginx

... (non exhaustif)

📁 Expérience professionnelle

Développeur Back-end Java / Kotlin

en freelance pour ID4IT

Décembre 2023 - Février 2024

1 recommandation

Développement de services permettant la supervision 3D d'équipements bâtimentaires.

- Modélisation métier et exposition des données agrégées par MQTT,
- orchestration de plages de programmations avec Quartz,
- authentification et sécurisation OIDC multi-organisations, accès par rôles,
- observation et notification temps réel des seuils de valeurs,
- fonctionnalités et compositions de données spécifiques front-end,
- documentation du vocabulaire, des besoins métiers et des solutions techniques apportées.

Env. technique : Kotlin, KTor, Postgresql, Keycloak, Nginx, Docker

Développeur Android

en freelance pour Louis Vuitton

Août 2021 - Octobre 2022

1 recommandation

Renfort à l'équipe LV Connect en vue de la sortie de nouveaux objets Bluetooth LE.

- Réestimation de la roadmap et suivi des tâches,
- réalisation de nombreuses fonctionnalités de deux objets Bluetooth,
- administration et déploiements sur Google Play et Huawei App Gallery,
- corrections et maintenance des versions en production internationale,
- documentation et partage des connaissances.

Env. technique : Kotlin CLEAN+MVVM, BLE, RX2, Room, Hilt, GMS / HMS, Bitrise, Sonar

Développeur Android

Octobre 2019 - Juillet 2021

en freelance pour Decathlon

Modernisation du parcours de vente Test Produit et création du parcours Location.

- Modernisation de l'application "MVP" Test Produit en module CLEAN+MVVM,
- coopération avec l'équipe de l'application de vente omnicanal afin d'y intégrer le parcours,
- intégration avec le nouveau backend permettant l'internationalisation du service,
- extension progressive du service dans plus d'une douzaine de pays,
- réalisation d'une nouvelle expérience permettant aux vendeurs de proposer et de gérer la location de vélos,
- mise en production de l'expérience Location sur six magasins pilotes.

Env. technique : Kotlin CLEAN+MVVM, BLE, RX2, Room, Dagger2, Jetpack, Sonar

Développeur Android

Décembre 2017 - Septembre 2019

en consultant pour Decathlon B'Twin et Domyos

1 recommandation

Développeur responsable de solutions applicatives mises à disposition aux vendeurs.

- Création d'une application permettant une mise en avant de vélos haut de gamme sur les bornes-kiosks par images et vidéos de hautes qualités, la présentation des caractéristiques techniques, les avis clients et une aide au choix,
- ajout d'un parcours permettant la demande d'essai, avec la création d'une seconde application permettant aux vendeurs de les traiter,
- mises à jour évolutives de l'application pour répondre aux demandes de Domyos, notamment en permettant une mise en avant de toute nature de produit,
- création d'une application permettant aux vendeurs de configurer les articles à présenter,
- constitution d'un dashboard permettant une visualisation de l'usage de l'application,
- mise en production et maintenance des solutions sur une demi-douzaine de pays.

Env. technique : Kotlin MVVM, RX2, Room, Dagger2, Exoplayer, Firebase, Kibana

Développeur Android

Janvier 2017 - Octobre 2017

en consultant pour Decathlon

Renfort sur l'application Decathlon grand-public (3 dev. Android).

- Développements de fonctionnalités spécifiques à certains pays et de la section Q&A,
- maintenance applicative (suivi de la production, correctifs, traitement de la dette technique).

Env. technique : Java MVVM, RX2, Realm, Dagger2, Butterknife

Développeur Android

Juillet 2015 - Octobre 2016

Equisense

Travaux sur de la centrale inertielle Bluetooth LE "Motion" permettant la capture et le traitement des données locomotrices d'un exercice équestre.

- Réalisation d'une application pour éprouver et démontrer les capacités du capteur,
- création d'une API par lambdas Firebase afin de traiter les enregistrements,
- test des fonctions du capteur en conditions réelles et rapport des anomalies,
- réalisation d'une application PWA proposant des exercices équestres.

Env. technique : Java MVP, BLE, Parse, Firebase, REST, Calabash, Ionic

Développeur PHP

Octobre 2012 - Février 2013

en freelance pour AlerteApéro

Réalisation d'un site e-commerce Prestashop personnalisable par les franchisés.

- Estimation des tâches en binôme avec le designer UX,
- ajustement de la présentation et des logiques de contrôle Prestashop,
- développement d'un module permettant la configuration de chaque franchise,
- intégration de composants JS aux templates,
- réalisation d'un service SMS afin de notifier les transporteurs,
- parcours de vente sécurisé avec le kit logiciel de paiement chiffré du CMCIC.

Env. technique : PHP 5, Prestashop, Javascript, jQuery

Développeur Python

Juillet 2011 - Juillet 2013

en freelance pour 9h37

Développement de solutions assistant à la téléconsultation médicale :

- un service de fond permettant l'exécution de code natif par une page web,
- une bibliothèque web permettant la lecture des cartes Vitale et des cartes de professionnels de santé par les bibliothèques ATSAM,
- une application cross-platform permettant un adressage de données entre un port USB avec le poste d'un professionnel distant,
- génération des installateurs pour chaque système avec obfuscation du code source (paquets msi, deb et rpm).

Env. technique : Python, Django, Javascript, C, PyQt, wxPython, protocole XMPP

Formation

Ecole d'Expertise en Technologies de l'Information

2010 - 2014

EPITECH

Dont une année à Laurea Leppävaara (Helsinki, Finlande).

- Concepts généraux : environnement Unix, versioning, modélisation et algorithmie, multi-threading, communication IPC et TCP/UDP, sécurité bas niveau, monitoring,
- Projets C / C++ : malloc, binaires GNU, shell, raytracer, logiciel d'audio-conférence, arène d'IAs en réseau avec visualiseur Qt, ...
- Projets en divers langages : libc en ASM64, media player en C#, résolveur de labyrinthe en OCaml, OCR en Python, site web en RoR avec tests d'acceptation Selenium, ...

Auto-didacte

2002 - 2010

Apprentissage par les ressources en ligne tels SiteDuZero, developpez.com, MMOwned.

- Création d'un site PHP pour une guilde, avec import de données depuis allakhazam.com,
- développement de jeux 2D en SDL et SFML (Minesweeper, Mario, ...),
- mapping de jeux FPS et RTS, modding de jeux C / C++ (GoldSrc engine)
- reconstitution 3D de maps de jeu avec OpenGL, pathfinding avec recast navigation,
- développement d'un bot de jeu par lecture et l'exécution en mémoire après décompilation IDA et analyse du bytecode,
- développement d'une interface Qt permettant le contrôle d'une bibliothèque injectée par IPC en mémoire partagée.